

第180回 校内記録会

1 期 日 2026年6月14日(日)

2 会 場 イトマンスイミングスクール東伏見校

生徒用
出場種目控え

2 競技順序	1) 50m自由形 (12級～特習)	<input type="checkbox"/>	6) 25mバタフライ (3級～特習)	<input type="checkbox"/>
	2) 25m板キック (19級～7級)	<input type="checkbox"/>	7) 200m個人メドレー (特習のみ)	<input type="checkbox"/>
	3) 50m平泳ぎ (7級～特習)	<input type="checkbox"/>	8) 25m自由形 (14級～特習)	<input type="checkbox"/>
	4) 25m背泳ぎ (12級～特習)	<input type="checkbox"/>	9) 50mバタフライ (1級～特習)	<input type="checkbox"/>
	5) 100m個人メドレー (1級～特習)	<input type="checkbox"/>	10) 25m平泳ぎ (7級～特習)	<input type="checkbox"/>
			11) 50m背泳ぎ (11級～特習)	<input type="checkbox"/>

※出場種目の口にチェックをし、カードケースに入れてご参加ください。

4. 参加費 1種目 200円(1人2種目以内)

※本記録会は、泳力検定会を兼ねて実施いたします。
泳力検定は、(公財)日本水泳連盟により発足された全国統一の検定制度です。
検定基準タイムについては、館内に掲示されている泳力検定基準表をご参照下さい。
基準タイムを突破し、合格した場合は申請が可能になります。
※泳力検定申請用紙は記録会当日、フロントにてお受け取りください。

5 申込締切 2026年6月7日(日) 15:00
※フロント受付時間内をお願いいたします。

6 タイムテーブル 6月14日(予定)
15:40 出場者のみ館内入場
15:50 記録会出場者・ウォーミングアップ開始
16:15 表彰式・開会式/連絡・諸注意
16:20 競技開始
※各自の出場競技が終了次第、退場

<保護者用出場種目控え欄>

1) 50m自由形	<input type="checkbox"/>	6) 25mバタフライ	<input type="checkbox"/>
2) 25m板キック	<input type="checkbox"/>	7) 200m個人メドレー	<input type="checkbox"/>
3) 50m平泳ぎ	<input type="checkbox"/>	8) 25m自由形	<input type="checkbox"/>
4) 25m背泳ぎ	<input type="checkbox"/>	9) 50mバタフライ	<input type="checkbox"/>
5) 100m個人メドレー	<input type="checkbox"/>	10) 25m平泳ぎ	<input type="checkbox"/>
		11) 50m背泳ぎ	<input type="checkbox"/>

【出場される方は以下の事をご確認ください】

- ①1・2級、特習の生徒は、記録がテスト(段位)に反映されますので是非ご参加ください。
- ②申し込み後の種目変更、キャンセルは、申込期間内でのみ受付いたします。
- ③プログラムは、事前予約にて1部100円で販売とさせていただきます。※当日フロントでお受け取りください。
- ④カードケース、タオル、飲み物を持ってプールサイドへ入場してください。
- ⑤自分の競技が終了次第帰ることができます。フロントにて記録証と参加賞をお受け取りください。

現在、選手育成クラスの勧誘活動を行っています。
選手クラス担当コーチの判断により、校内記録会出場者にお声がけさせていただくことがございます。
※対象学年: 幼稚園～小学1年生

※記入漏れのないようにご記入ください

種目費	200円	×	=	合計金額
プログラム	100円	×	=	¥

2026年6月14日(日)第180回 校内記録会 申込用紙

ふりがな

領収印
受付印

会員番号 _____ 氏 名 _____ 男・女 _____

学 年 幼・小・中 _____ 年 生年月日 西暦 _____ 年 _____ 月 _____ 日 記録会当日の満年齢 _____ 才

クラス・級 (_____)級 ・ 特習 ・ 育成 _____

種目 _____ m

ベストタイム _____ 分 _____ 秒 ※分かる方のみ

種目 _____ m

ベストタイム _____ 分 _____ 秒 ※分かる方のみ

種目費 200円 × = 合計金額

プログラム 100円 × = ¥